

# Шпаргалка по работе с highload-инфоблоками

## Подготовка к работе

Для работы с highload-ами, нужно подключить подключить модуль highloadblock к сущности highload:

```
// подключаем пространство имен класса HighloadBlockTable и даём ему псевдоним HLBT для удобной
работы
use Bitrix\Highloadblock\HighloadBlockTable as HLBT;

// ID highloadblock'a

const EXP_HL_BLOCK_ID = 1;

//подключаем модуль highloadblock
CModule::IncludeModule('highloadblock');

//Функция получения экземпляра класса:
function GetEntityDataClass($iHlBlockId) {
    if (empty($iHlBlockId) || $iHlBlockId < 1)
    {
        return false;
    }
    $hlblock = HLBT::getById($iHlBlockId)->fetch();
    $entity = HLBT::compileEntity($hlblock);
    $entity_data_class = $entity->getDataClass();
    return $entity_data_class;
}
```

Данная функция получает сущность хайлоадов для дальнейшей работы.

# Получение названий полей

```
use Bitrix\Highloadblock\HighloadBlockTable as HLBT;
const EXP_HL_BLOCK_ID = 1;
CModule::IncludeModule('highloadblock');
$hblock = HLBT::getById(EXP_HL_BLOCK_ID)->fetch();
$entity = HLBT::compileEntity($hblock);
var_dump($entity->getFields());
```

Получаем массив, где ключи это поля highload-блока, а значения — объекты, соответствующие типу поля (строка — `Bitrix\Main\Entity\StringField`, число — `Bitrix\Main\Entity\IntegerField`). Тип можно получить следующим образом (ID имя поля):

```
var_dump(get_class($entity->getFields()['ID']));
```

# Получить элементы highload-инфоблока

```
const MY_HL_BLOCK_ID = 1;

CModule::IncludeModule('highloadblock');

$entity_data_class = GetEntityDataClass(MY_HL_BLOCK_ID);
$rsData = $entity_data_class::getList(array(
    'select' => array('*')
));

while($el = $rsData->fetch()){
    print_r($el);
}
```

# Количество элементов highload-инфоблока

```
const EXP_HL_BLOCK_ID = 1;
CModule::IncludeModule('highloadblock');
$entity_data_class = GetEntityDataClass(EXP_HL_BLOCK_ID);
var_dump($entity_data_class::getCount());
```

# Добавить новый элемент в highload-инфоблок

```
const EXP_HL_BLOCK_ID = 1;

CModule::IncludeModule('highloadblock');

$entity_data_class = GetEntityDataClass(EXP_HL_BLOCK_ID);

$result = $entity_data_class::add(array(
    'UF_NAME'      => 'Желтый',
    'UF_CODE'      => 'YELLOW',
    'UF_VALUE'     => '#ffff00',
    'UF_ACTIVE'   => '1'
));
```

# Удалить новый элемент в highload-инфоблок

```
const EXP_HL_BLOCK_ID = 1;
```

```
CModule::IncludeModule('highloadblock');

$id = 9;
$entity_data_class = GetEntityDataClass(EXP_HL_BLOCK_ID);
$result = $entity_data_class::delete($id);
```

# Обновить новый элемент в highload-инфоблок

```
const EXP_HL_BLOCK_ID = 1;

CModule::IncludeModule('highloadblock');

$id = 10;
$entity_data_class = GetEntityDataClass(MY_HL_BLOCK_ID);
$result = $entity_data_class::update($id, array(
    'UF_NAME'      => 'Фиолетовый',
    'UF_CODE'      => 'PURPLE',
    'UF_VALUE'     => '#5A009D',
    'UF_ACTIVE'   => '1'
));
```

В качестве дополнения, рекомендую ознакомиться с официальной документацией [здесь](#) и [здесь](#)

## Источник

Версия #1

Admin создал 21 марта 2025 14:51:26

Admin обновил 21 марта 2025 14:57:12